

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Kliš Michal
Téma: Renderování vegetace (id 24010)
Vedoucí: Starka Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce vyžadovala nastudování technik vykreslování velkého množství objektů a LoD technik obecně i přímo vyvinutých pro vykreslování vegetace. Zároveň vyžadovala zvládnutí pokročilé práce s grafickým API. S výsledkem jsem velice spokojen.

2. Práce s literaturou

Student byl aktivní při vyhledávání nových zdrojů.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student průběžně konzultoval jak dosažené výsledky tak otázky směřování práce.

4. Aktivita při dokončování

Obsah byl dostatečně konzultován a student měl práci hotovou před termínem.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student vykonal větší množství experimentální práce než bylo původně zamýšleno. Krom druhé metody zjednodušení modelu implementoval řadu vylepšení a optimalizací (culling, načítaný terén, skybox, instancing...). Student si navíc sám vyprodukoval modely a textury.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 17. května 2021

Starka Tomáš, Ing.
vedoucí práce