

Hodnocení vedoucího diplomové práce

Student: Kendra Matej, Bc.

Téma: Rozhraní pro hry s dataprojektorem a Leap Motion (id 18406)

Vedoucí: Najman Pavel, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce nenavazuje na žádné předchozí nebo běžící projekty. Jedná se o průměrně obtížné zadání, pro jehož splnění se student musel seznámit s principy interakce pomocí gest a s problematikou promítaných uživatelských rozhraní. Zadání bylo splněno bez výhrad.

2. Práce s literaturou

Student využil doporučené literatury a sám si aktivně vyhledal další zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl během řešení práce velmi aktivní a navrhoval vlastní řešení problémů na které narazil. Své řešení průběžně konzultoval na pravidelných setkáních. Na konzultace student chodil připraven a konzultoval relevantní věci.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončil praktickou část práce včas. Technická zpráva byla také dokončena v dostatečném předstihu a její obsah byl dostatečně konzultován.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student byl velmi aktivní po celou dobu práce. Na konzultace chodil pravidelně, konzultoval relevantní problémy, přičemž přinášel vlastní návrhy jejich řešení. Práci i technickou zprávu dokončil včas a s dostatečným předstihem.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 7. června 2016

.....
podpis