

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Došlík Tomáš
Téma: Gamifikace pro podporu pořádání festivalu (id 20727)
Vedoucí: Křivka Zbyněk, Ing., Ph.D., UIFS FIT VUT

1. Informace k zadání

Náročnost zadání je ve dvou pilířích: (1) rozšíření starší verze CMS Drupal, což vyžaduje nastudování způsobu přidávání nových modulů a vytváření prezentační vrstvy; a (2) návrh motivačních gamifikačních prvků. Student dle mého názoru zvládl první část na výbornou a druhou dobře.

2. Práce s literaturou

Student si samostatně vyhledal literaturu pro úvod do gamifikace. Kromě té pak vyhledával literaturu k rozšiřování CMS Drupal a dalším kompatibilním webovým technologiím.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl aktivní průběžně a téma vzal za své, takže byl vždy na konzultace dobře připraven a ochoten pracovat i na různých rozšířeních či upřesněních specifikace požadavků.

4. Aktivita při dokončování

Student dokončil implementaci i dokumentaci v předstihu, aby bylo možno systém nasadit již na jaře, kdy byl potřeba. Bylo tak možné získat i prvotní zpětnou vazbu od uživatelů.

5. Publikační činnost, ocenění

Publikační činnost mi není známa. Modul je nasazen v interním informačním systému festivalu.

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Velmi kladně hodnotím studentův přístup k práci, dobrou vzájemnou komunikaci a použitelný výsledek. Skutečné výhody a nevýhody navrženého gamifikačního modelu ukáže jeho aplikace v následujících letech. Jako vedoucí hodnotím stupněm **velmi dobře (B)**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2018

.....
podpis