

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Kozovský Radoslav
Téma: Akcelerace zpracování 3D obrazových dat na GPU (id 19473)
Vedoucí: Španěl Michal, Ing., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Problematika zpracování obrazových dat na GPU patří mezi obtížnější témata. Kromě základů zpracování obrazu, musel student dostatečně hluboko proniknout do principů moderních GPU a jejich programování pomocí OpenCL. Zadání je splněno, student se věnoval implementaci konvolučních filtrů pro 2D a 3D obraz pomocí OpenCL.

2. Práce s literaturou

Základní studijní materiály byly doporučeny vedoucím. Další informace student získával samostatně. Větší pozornost mohl věnovat vyhledávání a studiu existujících řešení pro filtraci 2D i 3D obrazu na GPU, ale i základním principům a zákonitostem programování moderních GPU. Domnívám se, že některé důležité taje OpenCL/GPU zůstaly neodhaleny.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pokračoval v řešení tématu z loňského roku. Intenzita práce tak nebyla závratná, ale na příležitostných konzultacích student demonstroval rozumné pokroky.

4. Aktivita při dokončování

Podoba technické zprávy byla konzultována, ne všechny připomínky se však podařilo zapracovat ideálně.

5. Publikační činnost, ocenění

Není známa.

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

V přístupu k řešení a samostatné tvůrčí práci měl pan Kozovský rezervy, které však vyvažuje vyšší obtížnost zadání. Škoda, že nevyužil dvojnásobného období pro řešení bakalářské práce pro vylepšení její kvality.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 1. června 2017

.....
podpis