

Vysokoškolská kvalifikační práce (ateliérová práce) posudek vedoucího

Jméno a příjmení studenta **Nikola Kalinová**

Název práce **Stolní hra gigurky**

Posudek

Nikola Kalinová ráda pracuje s ilustrací, imaginárním, hravým dětským světem. Jako svojí bakalářskou práci si vybrala stolní strategickou hru, kterou vymyslela, napsala její pravidla, navrhla prostředí, figurky a balení. Od začátku chtěla navrhovat hru po svém tak jak by vyhovovala jí a aby se odlišila od her dostupných na trhu.

Po vizuální stránce je hra opravdu jiná. Nikola se rozhodla pro náročnější řemeslné postupy, zvolila nevšední materiály a vše velice pečlivě zpracovala. Samotné postavičky – gigurky jsou ručně šité, magnetické, herní plán a karty jsou dřevěné. Během procesu navrhování prošly figurky-gigurky razantní proměnou z ilustrativnějších, komplikovanějších forem do podoby jednodušší a lépe identifikovatelné. Podobně se Nikola rozhodla v průběhu práce zjednodušit herní plán a karty, aby všechny složky spolu lépe fungovaly. Úspornější tvary plyšových gigurek umožnily Nikole snazší stylizaci do 2D ilustrací, které použila v pravidlech hry a na hracích kartách. Dřevo, které je buď potištěno nebo je na něm laserovaný motiv hrací plochy působí příjemně, kromě samotných gigurek a jídla které jsou hodně pestré se vše drží jen v černobílých tónech. To je pro design stolních her neobvyklé.

Orientace ve hře by mohla být úskalím pro ty, kteří se ve světě strategických her nepohybují. Vzhledem k poměrně velkému formátu a komplikovanějšímu skládání jsou pravidla na první dojem trochu nepřehledná, čtenáře by bylo vhodné lépe směřovat. I to by mělo být součástí dalšího testování.

Na práci Nikoly si cením, že se rozhodla gigurky pojmout v rámci herního průmyslu netradičně a zároveň během procesu zkoušela vždy množství variant, mezi kterými vybírala. To jí umožnilo posouvat hru až do současné podoby beta verze.

Návrh hodnocení **B**

Vypracoval MgA. Mikuláš Macháček, vedoucí AGD2 FaVU VUT v Brně / machacek@ffa.vutbr.cz

Datum 8. června 2014

Podpis

