

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Balajka Pavel
Téma: Analýza postojů k počítačovým hrám (id 20064)
Vedoucí: Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání bylo průměrně obtížné, student se měl seznámit s metodami analýzy postojů a využít získané znalosti k vytvoření jednoduchého demonstračního systému, umožňujícího sledovat postoje v oblasti počítačových her. Dosažené výsledky splňují minimální požadavky zadání, nicméně realizovaný systém je velmi jednoduchý a úspěšnost klasifikace postojů nízká.

2. Práce s literaturou

Student shromáždil dostatečné množství studijních materiálů, nepracuje však s nimi vždy vhodným způsobem - v rozboru řešené problematiky je často přebírán a prezentován pohled jednoho konkrétního zdroje, zpracování příliš nesvědčí o získání vlastního vhledu do dané oblasti.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Přestože student pracoval na tématu v obou semestrech, nevěnoval práci očekávané úsilí. V druhém semestru se navíc soustředil téměř výhradně na psaní technické zprávy, realizovaný systém tak má velmi omezenou funkcionalitu.

4. Aktivita při dokončování

Jak již bylo uvedeno, stav vytvořeného systému byl zafixován velmi brzy. Technická zpráva vznikala minimálně od února. Připomínkoval jsem několik verzí textu, které trpěly celou řadou nedostatků. Lze říci, že mnoho z nich se podařilo odstranit, kvalita technické zprávy po obsahové i formální stránce však zůstala nízká.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dostatečně (E)

Celkově hodnotím aktivitu studenta při řešení práce stupněm dostatečně. Vlastnímu systému nevěnoval náležitou pozornost, a výsledek tak nemůže sloužit k demonstraci analýzy postojů v zajímavé oblasti počítačových her. Psaní technické zprávy se student sice věnoval, narazil však pravděpodobně na svoje limity v tomto směru, proto má text také spíše podprůměrnou kvalitu.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2017

.....
podpis