

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Hypský Jan, Bc.

Téma: Zobrazení scény pomocí hlubokých stínových map (id 15933)

Vedoucí: Polok Lukáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Jednalo se o průměrně obtížné zadání. Zadání bylo bez výhrad splněno.

2. Práce s literaturou

Student si sám aktivně vyhledával zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl v celém průběhu řešení práce nadprůměrně aktivní, konzultoval prakticky každý týden, na konzultace chodil připraven. Student se řešení práce aktivně věnoval oba semestry.

4. Aktivita při dokončování

Postup na práci byl rovnoměrně rozložen po celou dobu jejího řešení, práce byla dokončena v předstihu, její finální forma byla konzultována a připomínky byly zapracovány.

5. Publikační činnost, ocenění

Student se vydal mírně netradiční cestou a namísto řešení stínů průhledných těles pomocí stejné metody inovativně vyřešil aliasing stínových map. Při vyšší kvalitě zpracování by byl takový materiál publikovatelný.

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student práci věnoval nadprůměrné až nelidské množství času, pravidelně konzultoval a i přes nedostatky ve znalosti OpenGL a používání jazyků "C"/C++ mezery ve vzdělání doplnil a práci velmi důstojně dokončil. Téma pojal originálně, výstupy práce by byly publikovatelné.

V Brně dne: 21. května 2015

.....
podpis