

## Hodnocení vedoucího diplomové práce

**Student:** Obrtlík Petr, Bc.

**Téma:** Počítač jako inteligentní spoluhráč ve slovně-asociační hře Krycí jména (id 20086)

**Vedoucí:** Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D., UPGM FIT VUT

### 1. Informace k zadání

Zadání bylo průměrně obtížné, vyžadovalo realizaci základních konceptů hraní a postupné vylepšování systému na základě zkušeností z používání a zpětné vazby, týkající se strategie hraní. Student splnil zadání, vyhodnocování strategií v reálných hrách však mohla být věnována větší prozornost.

### 2. Práce s literaturou

Student pracoval s relevantními studijními materiály, využil je k získání rozumného přehledu v souvisejících oblastech, získal i vhled do vlastní tvorby sémantických modelů.

### 3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Po celou dobu řešení byl student aktivní, celkově věnoval práci více než 400 hodin, o průběžném postupu posílal pravidelně zprávy a v poslední době před odevzdáním konzultoval konkrétní prvky rozhraní a strategie.

### 4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena s určitým předstihem, připomínkoval jsem předběžnou verzi technické zprávy, text v konečné podobě jsem již neměl možnost konzultovat.

### 5. Publikační činnost, ocenění

-

### 6. Souhrnné hodnocení

**dobře (C)**

Celkově hodnotím aktivitu studenta při řešení práce jako dobrou, výsledkem je funkční systém, který dokáže generovat nápovědy ve hře rozumným způsobem a také radit hráčům při hádání. Naopak menší pozornost byla věnována vyhodnocení strategií. Navrhuji hodnocením stupněm C.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 8. června 2018

.....  
podpis