

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Konečný Adam
Téma: Mobilní hra s použitím rozšířené reality (id 21074)
Oponent: Kapinus Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. **Náročnost zadání** průměrně obtížné zadání
2. **Splnění požadavků zadání** zadání splněno
Pan Konečný vytvořil funkční řešení mobilní hry typu "Tower defense" fungující v prostředí systému iOS. Řešení řádně otestoval a výsledky uživatelského testování zapracoval do finální podoby odevzdané aplikace. Zadání tedy bylo splněno bez výhrad.
3. **Rozsah technické zprávy** je v obvyklém rozmezí
4. **Prezentační úroveň předložené práce** 80 b. (B)
V teoretické části autor stručně popisuje historii a současnost rozšířené reality spolu s existujícími řešeními mobilních her s rozšířenou realitou. Chybí mi hlubší vhled do problematiky rozšířené reality a jejích základních komponent. Zbytek teoretické kapitoly se poté zabývá vývojem aplikací s rozšířenou realitou na platformě iOS. Kapitola návrh obsahuje spíše popis implementace. Je zde vysvětlováno spíše jak byly jednotlivé části hry implementovány, než proč byly takto navrženy. Naopak některé věci z implementace (pohyb nepřátel, herní mechanizmy) bych přesunul spíše do návrhu.
V závěru práce byly přehledně popsány výstupy testování a jejich vliv na úpravu konečné verze hry.
5. **Formální úprava technické zprávy** 95 b. (A)
Práce je po typografické stránce na poměrně vysoké úrovni, obsahuje minimum chyb a překlepů a pouze občasné jednopísmenné předložky a spojky na konci řádků.
6. **Práce s literaturou** 80 b. (B)
Autor nastudoval dostatečné množství relevantní literatury včetně několika vědeckých článků, které jsou ale v některých případech nevhodně zapsané v seznamu literatury (pouze jméno článku, seznam autorů a odkaz na pdf článku, chybí informace o vydavateli, ISSN a další). Jak už bylo naznačeno výše, větší pozornost mohla být věnována hlubšímu studiu metod používaných při práci s rozšířenou realitou.
7. **Realizační výstup** 95 b. (A)
Pan Konečný vytvořil kvalitní mobilní hru s pěknou grafikou pro platformu iOS, ve které je uživateli pomoci rozšířené reality umožněno stavět a ovládat sestavu obraných věží, bránících postupu nepřátel skrze mapu zasazenou do reálného prostředí. Ve zdrojovém kódu autor vhodně využívá objektového návrhu a kód obsahuje dostatečné množství komentářů.
8. **Využitelnost výsledků**
Práce využívá existujících technologií a knihoven pro vlastní implementaci hry typu "Tower defense".
9. **Otázky k obhajobě**
-
10. **Souhrnné hodnocení** 90 b. výborně (A)
Autor vytvořil funkční a zajímavou mobilní hru s prvky rozšířené reality pro platformu iOS. Kvalitní programové řešení doplňuje dobře zpracovaná technická zpráva. Z těchto důvodů navrhuji ohodnotit práci stupněm **A**.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2018

.....
podpis