

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Kovařan Patrik
Téma: Hra využívající projekce na dotykový stůl (id 21272)
Vedoucí: Kapinus Michal, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Zadání hodnotím jako obtížnější, neboť student musel nastudovat vybrané metody počítačového vidění, práci se systémy ROS a ARTable a ovládání robotického ramene Dobot Magician. Zadání bylo splněno.

2. Práce s literaturou

Student si literaturu vyhledával převážně sám.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivita studenta byla ze začátku nižší než bych si představoval, intenzivně se začal věnovat práci až v druhé polovině letního semestru

4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci na poslední chvíli, nicméně programové řešení pravidelně a dostatečně konzultoval. Technická zpráva byla konzultovaná pouze částečně, finální obsah už konzultován nebyl.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

Aktivita studenta byla na začátku řešení velmi nízká, nicméně v druhé polovině letního semestru se dramaticky zvýšila a student tak byl schopen práci i přes časový skluz řádně dokončit.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 29. května 2018

.....
podpis