

Hodnocení vedoucího diplomové práce

Student: Kaisler Vojtěch, Bc.
Téma: Promítané uživatelské rozhraní - desková hra (id 16223)
Vedoucí: Najman Pavel, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce nenavazuje na žádné předchozí nebo běžící projekty. Jedná se o průměrně obtížné zadání, pro jehož splnění se student musel seznámit s principy interakce pomocí gest a s problematikou promítaných uživatelských rozhraní. Zadání bylo splněno bez výhrad.

2. Práce s literaturou

Student využil doporučené literatury a sám si aktivně vyhledal další zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student pracoval převážně samostatně, konzultace využíval podle potřeby. Pro svoji sestavu si však vybral IR kameru, která musela být vyrobena na zakázku a nakonec byla dostupná asi měsíc před odevzdáním. Během čekání na kameru student pracoval na praktické části, přičemž používal vlastnoručně upravenou webkameru.

4. Aktivita při dokončování

Vzhledem k tomu, že hardwarové vybavení bylo dostupné asi měsíc před odevzdáním, byla praktická část práce dokončena na poslední chvíli. Vyrobena kamera se však v konečném řešení nakonec nepoužila, kvůli problémům s jejím zprovozněním a její integrací do stávajícího kódu. Toto zdržení potom způsobilo to, že i technická zpráva byla dokončena na poslední chvíli bez velké časové rezervy.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

dobře (C)

I přes potíže s kamerou byla práce dokončena včas, nicméně se dá říct, že i přes snahu a aktivitu studenta nedosáhla svého potenciálu. Nakonec se ale přece jen jedná o solidní dílo, které splňuje požadavky kladené na diplomovou práci.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 7. června 2016

.....
podpis