

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Volf Petr
Téma: Procedurálně generovaný lens flare efekt pro Blender (id 22482)
Vedoucí: Chlubna Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Práce patří mezi náročnější. Pro její realizaci bylo třeba nastudovat rozhraní, možnosti a proces tvorby rozšíření pro program Blender. Dále pak problematiku vzniku světelných artefaktů v optické soustavě fotoaparátu či kamery. Zadání bylo splněno a kromě základní funkcionality zahrnuje i GPU akceleraci výpočtu výsledného efektu.

2. Práce s literaturou

Autor samostatně vyhledal a použil odpovídající zdroje.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Konzultace probíhaly pravidelně a odrážely dobře rozvržený plán práce, kdy autor postupně prezentoval významné kroky v implementaci.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena v předstihu, implementace prezentována a text předložen ke kontrole.

5. Publikální činnost, ocenění

Rozšíření je volně dostupné k použití dalšími uživateli, včetně zdrojových kódů.

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Výsledkem práce je plně použitelné rozšíření 3D modelovacího programu Blender o generátor tzv. lens flare efektu. Toto rozšíření, oproti již existujícím řešením, nabízí jednoduchou integraci do scény ve fázi post-processingu a lze jej tak použít přímo při renderování 3D scén, nebo také při dodatečných úpravách již hotového videa či snímku. Vizuálně je výsledek na velmi dobré úrovni.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 12. května 2021

Chlubna Tomáš, Ing.
vedoucí práce