

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Schneider Michael
Téma: Inovativní herní demo v Unity (id 21873)
Vedoucí: Milet Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Cílem práce bylo vytvořit hru s inovativními herními mechanikami v Unity engine. Zadání je průměrně obtížné, nicméně řešení je velmi nadprůměrné a obsahuje podstatná rozšíření.

2. Práce s literaturou

Student si sám hledal zdroje informací.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Student byl aktivní, konzultoval pravidelně, nosil průběžné prototypy a dbal na rady a doporučení

4. Aktivita při dokončování

Student dokončoval práci v mírném spěchu. Obsah technické dokumentace konzultoval několikrát.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

výborně (A)

Student vytvořil funkční hru, která má několik inovativních prvků. Řešení významně rozšířil o implementaci editoru úrovní. Konzultoval pravidelně a věcně. Nemohu hodnotit jinak než známkou A.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 30. května 2019

.....
podpis