

Posudek oponenta bakalářské práce

Student: Volf Petr

Téma: Procedurálně generovaný lens flare efekt pro Blender (id 22482)

Oponent: Milet Tomáš, Ing., UPGM FIT VUT

- 1. Náročnost zadání** průměrně obtížné zadání
Zadání je průměrně složité. Není potřeba studovat složitá a komplikovaná témata. Realizace také nevyžaduje nadprůměrné množství programování.
- 2. Splnění požadavků zadání** zadání splněno
Zadání je splněno.
- 3. Rozsah technické zprávy** je v obvyklém rozmezí
Technická zpráva je v přijatelném rozsahu. Neobsahuje části, které by obsahovat neměla. Některé části by možná chtělo lépe vysvětlit. A sekce OpenGL by mohla být kratší.
- 4. Prezentací úroveň předložené práce** 80 b. (B)
Práce je pochopitelná po prvním přečtení. Kapitoly na sebe navazují. Problematická je pouze sekce, která vysvětluje vytvoření efektu disperze.
- 5. Formální úprava technické zprávy** 80 b. (B)
Formální stránky práce jsou ve smyslu v pořádku, text ale obsahuje řadu překlepů. V textu se zásadně nepoužívá před "že" čárka. Některé věty nedávají smysl, například:
"Pokud je to dává u dané položky smysl..."
Občas se vyskytuje nevhodné slovo, například: "sety". Slovní popis UI by bylo lepší ukázat obrázkem.
- 6. Práce s literaturou** 70 b. (C)
Práce využívá 11 zdrojů informací. 3 mají ISBN, 2 jsou vědecké články, 1 je disertační práce a zbylé jsou odkazy na internet a specifikace. Odkazy na zdroje jsou vždy umístěny na začátku věty nebo za tečkou. Nejsou zastavěny do věty, odkazovaný zdroj není pojmenován a není uvedena kapitola nebo stránka.
- 7. Realizační výstup** 80 b. (B)
Dodaný plugin nebylo možné nainstalovat. Po konzultaci se studentem poslal návod k opravě. Plugin je poněkud těžkopádný. Vytvoření kýženého efektu je zdlouhavé a nemotorné. Je to hlavně způsobeno nutností vždy překreslit efekt pomocí kliknutí na tlačítko. Plugin obsahuje řadu nastavení a výsledné efekty jsou pěkné.
- 8. Využitelnost výsledků**
Plugin je využitelný a své uživatele si může najít.
- 9. Otázky k obhajobě**
 - Co jsou to normální paprsky?
 - Jaký mají smysl obrázky "ghostů" o rozlišení 2x2 pixely?
 - Jakým způsobem byste vykreslil efekt disperze bez využití mezi snímkem?
 - Jak by bylo možné zobrazovat lens flare efekt přímo ve 3D Viewportu?
- 10. Souhrnné hodnocení** 80 b. velmi dobře (B)
Práce je pěkná a využitelná, ale není dokonalá. Text obsahuje mnoho chyb a prohřešků. Výsledný plugin se nese snadno používá. Z těchto důvodů hodnotím známku B.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto posudku v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 3. června 2021

Milet Tomáš, Ing.
oponent