

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Chvíla Václav
Téma: 4K video přehrávač pro virtuální realitu (id 21155)
Vedoucí: Kobrtek Jozef, Ing., UPGM FIT VUT

1. Informace k zadání

Úlohou studenta bolo navrhnuť a naimplementovať aplikáciu využívajúcu dekodovaciu knižnicu firmy Comprimato postavenú na API CUDA v kombinácii s rozhraním QT a OpenGL. Výhradu mám voči bodu 3, kde užívateľské rozhranie predstavujú len akcie tlačidiel ovládača HTC Vive a je na hrane splnenia zadania, odladenie integrácie knižnice od firmy Comprimato by si tiež zaslúžilo viac práce.

2. Práce s literaturou

Študent bol na jednej strane samostatný vo vyhľadávaní zdrojov, no na druhej strane napr. nevedel nájsť jednoduchý príklad integrácie Qt a OpenGL rádovo mesiace. Celkovo študentovi trvalo pochopenie problematiky, s ktorou sa mal oboznámiť.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Práce počas roka napredovala pomalším tempom a to aj napriek početnejším konzultáciám. Veľa času strávil napr. riešením problémov, ktorými sa nebolo treba zaoberať (integrácia knižnice GLEW do rozhrania Qt).

4. Aktivita při dokončování

Práce bola dokončovaná na poslednú chvíľu.

5. Publikační činnost, ocenění

Bez publikačnej činnosti.

6. Souhrnné hodnocení

uspokojivě (D)

Vzhľadom na nedotiahnutosť GUI vo virtuálnom prostredí a pomerne časté problémy s naštudovaním a pochopením problematiky udeľujem známku D.

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 31. května 2018

.....
podpis