

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Student: Šipoš Marek
Téma: Procedurální generování struktur typu dungeon (id 22768)
Vedoucí: Bartík Vladimír, Ing., Ph.D., UIFS FIT VUT

1. Informace k zadání

Šlo o vlastní zadání studenta, kde cílem této bakalářské práce bylo prostudování existujících přístupů pro generování herních úrovní typu dungeon a implementovat vybraný jako knihovnou použitelnou pro různé hry. Zadání je poměrně náročné, především díky rozsáhlejší studijní etapě.

2. Práce s literaturou

Veškeré studijní prameny si student vyhledával samostatně, k jejich volbě a využití nemám výhrady.

3. Aktivita během řešení, konzultace, komunikace

Aktivita během řešení nebyla vysoká, konzultací bylo minimum, ale mohlo to být způsobeno situací způsobenou koronavirem. Každopádně na kvalitu výsledku to nemělo negativní vliv.

4. Aktivita při dokončování

Práce byla dokončena asi týden před odevzdáním, na konzultaci finální podoby tedy byl dostatek času.

5. Publikační činnost, ocenění

6. Souhrnné hodnocení

velmi dobře (B)

Aktivita studenta sice byla nižší, i tak je ale výsledek kvalitní a jsem s ním spokojen. Proto i přes nižší aktivitu navrhuji nadprůměrné hodnocení B (velmi dobře).

Prohlášení: Uděluji VUT v Brně souhlas ke zveřejnění tohoto hodnocení v listinné i elektronické formě.

V Brně dne: 18. srpna 2020

Bartík Vladimír, Ing., Ph.D.
vedoucí práce